

Instrucciones de uso de Saxenda 6 mg/ml solución inyectable en pluma precargada

Lea atentamente estas instrucciones antes de utilizar su pluma precargada Saxenda.

No utilice la pluma sin haber recibido la formación adecuada de su médico o enfermero.

Empiece comprobando la pluma para **asegurarse de que contiene Saxenda 6 mg/ml** y después observe las ilustraciones para familiarizarse con las distintas partes de la pluma y la aguja.

Si es invidente o tiene visión reducida y no puede leer el contador de dosis de la pluma, no utilice esta pluma sin ayuda. Busque la ayuda de una persona que vea bien y esté formada en el uso de la pluma precargada Saxenda.

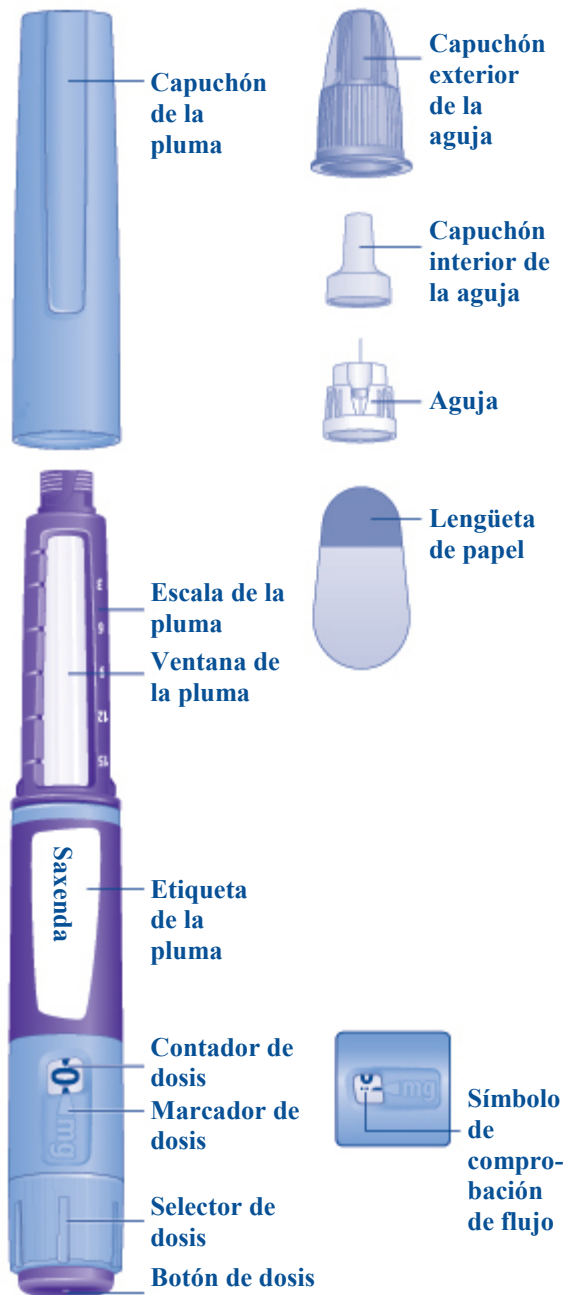
Su pluma es una pluma precargada dosificadora. Contiene 18 mg de liraglutida, y administra dosis de 0,6 mg, 1,2 mg, 1,8 mg, 2,4 mg y 3,0 mg. La pluma está diseñada para ser utilizada con agujas desechables NovoFine o NovoTwist de hasta 8 mm de longitud y un grosor de 32 G o mayor.

Las agujas no están incluidas en el envase.

△ Información importante

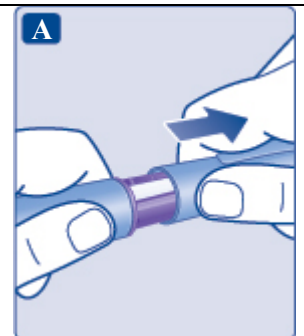
Preste especial atención a estas notas porque son importantes para el uso seguro de la pluma.

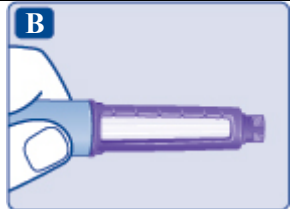
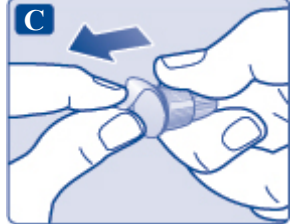

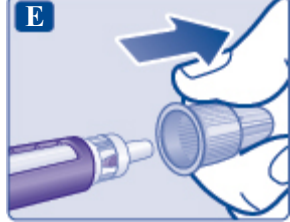
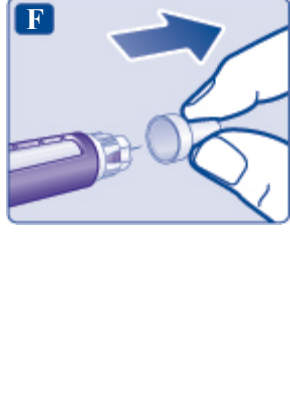


Saxenda pluma precargada y aguja (ejemplo)



1 Preparación de la pluma con una aguja nueva

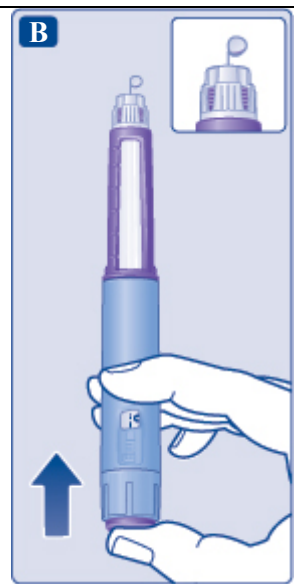
- **Compruebe el nombre y el color de la etiqueta** de su pluma para asegurarse de que contiene Saxenda. Esto es especialmente importante si utiliza más de un tipo de medicamento inyectable. El uso de un medicamento equivocado puede ser perjudicial para su salud.
- **Retire el capuchón de la pluma.**



<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que la solución de la pluma tiene un aspecto transparente e incoloro. Mire a través de la ventana de la pluma. Si la solución tiene un aspecto turbio, no utilice la pluma. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Coja una aguja nueva y retire la lengüeta de papel. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Coloque la aguja recta en la pluma. Enrósquela hasta que quede apretada. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Retire el capuchón exterior de la aguja y guárdelo para más tarde. Lo necesitará después de la inyección para retirar la aguja de la pluma de forma segura. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Retire el capuchón interior de la aguja y tírelo. Si intenta volver a colocarlo, puede pincharse accidentalmente con la aguja. Puede aparecer una gota de solución en la punta de la aguja. Esto es normal, pero a pesar de ello debe comprobar el flujo si utiliza una pluma nueva por primera vez. No coloque una aguja nueva en la pluma hasta que esté listo para ponerse la inyección. △ Utilice siempre una aguja nueva para cada inyección. De esta forma puede evitar que las agujas se atasquen, las contaminaciones, las infecciones y las dosificaciones inexactas. △ Nunca utilice agujas dobladas o dañadas. 	
<p>2 Comprobación del flujo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Antes de la primera inyección con cada pluma nueva, compruebe el flujo. Si su pluma está ya en uso, vaya al paso 3 “Selección de la dosis”. • Gire el selector de dosis hasta que aparezca el símbolo de comprobación de flujo en el contador de dosis (). 	 <p>Símbolo de comprobación de flujo seleccionado</p>

- Sujete la pluma con la aguja apuntando hacia arriba.
Presione y mantenga presionado el botón de dosis hasta que el contador de dosis vuelva a 0. El 0 debe quedar alineado con el marcador de dosis. Debe aparecer una gota de solución en la punta de la aguja.

Puede que una pequeña gota se quede en la punta de la aguja, pero no se inyectará.
Si no aparece ninguna gota, repita el paso 2 “Comprobación del flujo” hasta 6 veces. Si sigue sin aparecer una gota, cambie la aguja y repita el paso 2 “Comprobación del flujo” una vez más.
Si, a pesar de todo, no aparece una gota, deseche la pluma y utilice una nueva.
- △ **Asegúrese siempre de que aparezca una gota** en la punta de la aguja antes de utilizar una pluma nueva por primera vez. Así se asegura de que la solución fluye.
- Si no aparece una gota, **no** se inyectará medicamento, aunque el contador de dosis se mueva. **Esto puede indicar que la aguja está bloqueada o dañada.**
- Si no comprueba el flujo antes de la primera inyección con cada pluma nueva, es posible que no se administre la dosis prescrita y que Saxenda no produzca el efecto previsto.



3 Selección de la dosis

- Gire el selector de dosis hasta que aparezca la dosis en el contador de dosis (0,6 mg, 1,2 mg, 1,8 mg, 2,4 mg o 3,0 mg).**
 Si ha seleccionado una dosis incorrecta, puede girar el selector de dosis hacia delante o hacia atrás para seleccionar la dosis correcta.
 La pluma puede seleccionar hasta un máximo de 3,0 mg.


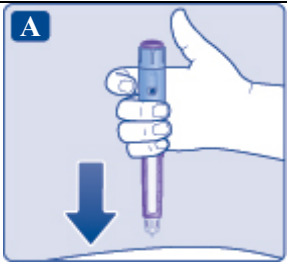
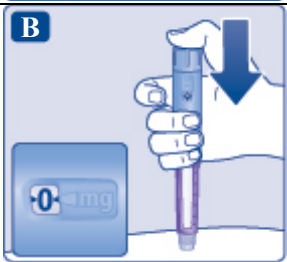

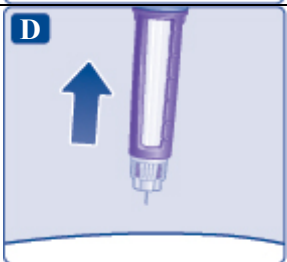
El selector de dosis cambia la dosis. Solamente el contador de dosis y el marcador de dosis muestran cuántos mg ha seleccionado en cada administración.
 Puede seleccionar hasta 3,0 mg por dosis. Cuando la pluma contiene menos de 3,0 mg, el contador de dosis se detiene antes de que aparezca 3,0 mg.
 El selector de dosis hace clic de forma diferente cuando se gira hacia delante, hacia atrás o se pasa del número de mg que quedan. No cuente los clics de la pluma.
- △ **Antes de inyectarse el medicamento, utilice siempre el contador de dosis y el marcador de dosis para ver cuántos mg ha seleccionado.**
 No cuente los clics de la pluma.
 No utilice la escala de la pluma, ya que solo muestra la cantidad aproximada de solución que queda en esta.
Con el selector de dosis solo deben seleccionarse dosis de 0,6 mg, 1,2 mg, 1,8 mg, 2,4 mg o 3,0 mg. La dosis seleccionada tiene que estar alineada de manera exacta con el marcador de dosis para asegurar que la dosis inyectada es la correcta.

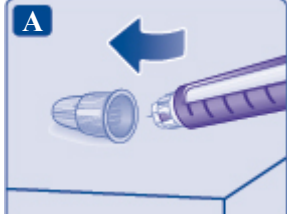
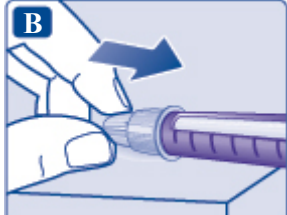
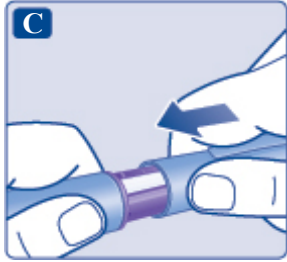


¿Cuánta solución queda?

- La **escala de la pluma** muestra la cantidad **aproximada** de solución que queda en la pluma.



<ul style="list-style-type: none"> • Para saber cuánta solución queda exactamente, utilice el contador de dosis: Gire el selector de dosis hasta que el contador de dosis se detenga. Si muestra 3.0, significa que quedan al menos 3,0 mg en la pluma. Si el contador de dosis se detiene antes de 3,0 mg, significa que no queda suficiente solución para una dosis completa de 3,0 mg. <p>Si necesita más medicamento del que queda en la pluma Si el médico o enfermero lo aconsejan y le han enseñado a hacerlo, puede dividir la dosis entre la pluma en uso y una nueva. Utilice una calculadora para planificar la dosis según le haya indicado su médico o enfermero.</p> <p>⚠ Tenga mucho cuidado de hacer el cálculo correctamente. Si no está seguro de cómo dividir la dosis utilizando dos plumas, seleccione e inyéctese la dosis que necesita con una pluma nueva.</p>	 <p>B</p> <p>Ejemplo Contador de dosis detenido: quedan 2,4 mg</p>
<p>4 Inyección de la dosis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inserte la aguja bajo la piel tal como le ha enseñado su médico o enfermero. • Compruebe que puede ver el contador de dosis. No lo tape con los dedos. Esto podría interrumpir la inyección. 	 <p>A</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Presione y mantenga presionado el botón de dosis hasta que el contador de dosis indique 0. El 0 debe quedar alineado con el marcador de dosis. En ese momento puede que oiga o sienta un clic. 	 <p>B</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Mantenga la aguja bajo la piel después de que el contador de dosis haya vuelto a 0 y cuente lentamente hasta 6. • Si retira antes la aguja, puede que vea salir solución de la punta de la aguja. Esto significa que no se ha administrado la dosis completa. 	 <p>C Cuente lentamente: 1-2-3-4-5-6</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Retire la aguja de la piel. Si aparece sangre en el lugar de inyección, presione ligeramente. No frote la zona. <p>Puede aparecer una gota de solución en la punta de la aguja después de la inyección. Esto es normal y no afecta a la dosis.</p> <p>⚠ Observe siempre el contador de dosis para saber cuántos mg inyecta. Presione y mantenga presionado el botón de dosis hasta que el contador de dosis indique 0.</p> <p>¿Cómo detectar si la aguja está bloqueada o dañada?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no aparece el 0 en el contador de dosis después de presionar continuamente el botón de dosis, puede que haya usado una aguja bloqueada o dañada. • En este caso, no habrá recibido nada de medicamento, incluso aunque el contador de dosis se haya movido de la dosis original que seleccionó. 	 <p>D</p>

<p>¿Qué hacer si la aguja está bloqueada? Cambie la aguja tal como se describe en el paso 5, “Después de la inyección”, y repita todos los pasos desde el paso 1 “Preparación de la pluma con una aguja nueva”. Asegúrese de seleccionar la dosis completa que necesita.</p> <p>No toque nunca el contador de dosis mientras se está inyectando. Esto puede interrumpir la inyección.</p>	
<p>5 Después de la inyección</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzca la punta de la aguja en su capuchón exterior, colocado sobre una superficie plana, sin tocar la aguja ni el capuchón exterior de la aguja. 	 <p>Diagram A shows a hand holding a purple insulin pen. The needle is being inserted into the outer cap of the pen. A blue arrow points to the left, indicating the direction of the needle's insertion.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Cuando la aguja esté cubierta, presione completamente y con cuidado el capuchón exterior. • Desenrosque la aguja y deséchela con cuidado. 	 <p>Diagram B shows a hand holding the purple insulin pen. The outer cap is being pushed onto the needle. A blue arrow points to the right, indicating the direction of the cap's movement.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Ponga el capuchón en la pluma después de cada uso para proteger la solución de la luz. <p>Deseche siempre la aguja después de cada inyección para asegurar que las inyecciones se administren correctamente y evitar que se atasquen las agujas. Si la aguja está atascada, no se inyectará medicamento. Cuando la pluma esté vacía, tírela sin la aguja puesta, siguiendo las instrucciones de su médico, enfermero, farmacéutico o de las autoridades locales.</p> <ul style="list-style-type: none"> ⚠ Nunca intente volver a colocar el capuchón interior de la aguja. Podría pincharse con ella. ⚠ Retire siempre la aguja de la pluma después de cada inyección. De esta forma puede evitar que las agujas se atasquen, las contaminaciones, las infecciones, las pérdidas de solución y las dosificaciones inexactas. 	 <p>Diagram C shows a hand holding the purple insulin pen. The needle is being removed from the pen. A blue arrow points to the right, indicating the direction of the needle's removal.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ⚠ Más información importante <ul style="list-style-type: none"> • Mantenga siempre la pluma y las agujas fuera de la vista y del alcance de otras personas, especialmente de los niños. • Nunca comparta la pluma o las agujas con otras personas. • Las personas que atienden a los pacientes deben tener mucho cuidado cuando manejen agujas usadas para evitar pinchazos accidentales e infecciones. 	
<p>Cuidados de la pluma</p> <ul style="list-style-type: none"> • No deje la pluma en el coche ni en otro lugar donde pueda calentarse o enfriarse en exceso. • No se inyecte Saxenda si se ha congelado. Si lo hace, no conseguirá el efecto previsto de este medicamento. • No ponga la pluma al polvo, la suciedad o líquidos. • No lave, ponga a remojo ni lubrique la pluma. Si es necesario, límpiela con un paño humedecido con un detergente suave. • Procure que la pluma no se caiga ni golpee contra superficies duras. Si se le cae la pluma o sospecha que pueda tener un problema, coloque una aguja 	

nueva y compruebe el flujo antes de inyectarse. • No intente rellenar la pluma. Una vez vacía, se debe desechar. • No intente reparar la pluma ni desmontarla.	
--	--